

Snapdragon XR2+ Gen 2 : Qualcomm lance la puce qui équipera les concurrents de l'Apple Vision Pro

🕒 4 janvier 2024 à 15:00

Qualcomm dévoile une nouvelle puce dédiée à la réalité étendue, un mélange de réalité mixte, virtuelle et augmentée. Il s'agit d'une version légèrement plus puissante de la puce déjà présente sur le Meta Quest 3.

Qualcomm, incontestable leader des puces de smartphones sur les marchés occidentaux, a su jouer ses cartes pour se positionner sur les casques de réalité virtuelle, avec en figure de proue les **Meta Quest 2 et 3** qui sont équipées des Snapdragon XR 2 Gen 1 et Gen 2.

Les habitués et habituées des puces de smartphone le savent, Qualcomm a pour habitude de sortir une puce de milieu de génération affublée d'un sigle « Plus ». Il s'agit souvent d'une version légèrement plus puissante. La firme de San Diego s'y essaye désormais sur les puces consacrées aux réalités virtuelle et augmentée avec l'introduction d'une Snapdragon XR2+ Gen 2, version légèrement plus puissante de la Snapdragon XR2 Gen 2 lancée fin septembre 2023.

Puissance, résolution et meilleure prise en compte de l'espace

Les différences sont, avouons-le, relativement minces. Elles sont résumées dans les quatre carrés du haut ci-dessous.

The infographic is set against a dark blue background and is divided into several sections:

- Upgrades from Snapdragon XR2 Gen 2:**
 - Support for **4.3k** display resolution per eye at 90 fps.
 - +15%** Increased GPU frequency¹.
 - +20%** Increased CPU frequency¹.
 - 12+** concurrent cameras.
 - Logos for **Google** and **SAMSUNG**.
- Shared capabilities with Snapdragon XR2 Gen 2:**
 - 2.5x** GPU Performance².
 - +50%** GPU power efficiency².
 - 8x** Better AI performance².
 - MR & VR Reference Platform** with an image of a VR headset.
- Other features:**
 - 12ms Full Color Video See-Through** with an image of a transparent display.
 - Next Gen Spectra ISP** with an image of a camera lens.
 - Wi-Fi 7** and **Wi-Fi 6 | 6E**.

¹Compared with Snapdragon XR2 Gen 2, ²Compared with Snapdragon XR2 Gen 1

© Qualcomm

On passe ainsi d'une définition par œil de 3 K à 4,3 K, comprendre par là un écran de 4 300 pixels par 4 300 pixels max, le tout sur chaque œil et cela avec un taux de rafraichissement de 90 Hz.

Côté puissance pure, la puce affiche un gain de performances de 15 % sur la partie GPU et 20 % sur la partie CPU. On passe également de 10 caméras gérées en même temps à 12 caméras. Cela peut se montrer utile en particulier dans les usages de réalité mixte vers lesquels tend le Meta Quest 3.

Qualcomm et Samsung en embuscade

Le 1^{er} février 2023, sur la scène du Samsung Galaxy Unpacked, alors que le Samsung Galaxy S23 venait tout juste d'être présenté, des représentants Qualcomm, Samsung et Google avaient surpris leur monde en montant sur scène pour parler de XR (réalité étendue). Il faut comprendre par là un mix entre réalité augmentée, mixte et virtuelle.

Depuis, Apple s'est lancé officiellement sur le sujet en présentant son tout premier casque, le **Vision Pro**, mais on attend toujours des nouvelles du côté de Samsung et Google. Dans le communiqué de Qualcomm pour sa nouvelle puce justement, les deux entreprises s'expriment une nouvelle fois sur le sujet.

Inkang Song, vice-président et responsable de l'équipe de stratégie technologique chez Samsung Electronics, affirme être « *ravi de collaborer avec Qualcomm Technologies et Google pour révolutionner une fois de plus l'industrie mobile* ». L'entreprise coréenne veut « *créer la meilleure expérience XR de sa catégorie pour les utilisateurs de Galaxy* ». L'intention est claire, reste à mettre des actes sur les mots. Côté Google, Shahram Izadi, vice-président de l'AR, annonce sans surprise être impatient de « *poursuivre notre collaboration avec Qualcomm Technologies et Samsung sur l'avenir du XR immersif et spatial* ».

Le mot le plus intéressant est sans aucun doute le dernier, puisque Apple définit son casque comme un ordinateur spatial. D'aucuns pourraient lire dans cette allusion une volonté de Google de s'inscrire dans cette ambition. Il faut aussi rappeler que les définitions en matière de casque sont encore assez floues et un mot peut revêtir une réalité tout à fait différente d'un constructeur à l'autre.

Quels appareils ?

La question qui se pose désormais est : Qualcomm sort une puce, très bien, mais pour quels appareils ? La gamme Meta Quest vient tout juste d'être rafraîchie, Bytedance (propriétaire de TikTok) aurait annulé son prochain casque Pico 5, selon **The Information**. Et le PSVR 2 de Sony a eu du mal à trouver son public. Qui reste-t-il ? Samsung demain peut-être ? Reste la piste des casques Pro façon Meta Quest Pro, mais pour le moment, ce dernier ne semble pas trouver son public.

 Pour ne manquer aucune actualité de 01net, suivez-nous sur **Google Actualités** et **WhatsApp**.

Titouan Gourlin

#CASQUE DE RÉALITÉ VIRTUELLE #QUALCOMM #SNAPDRAGON XR2+ GEN 2